



## SGCAF - SCG



- Date de la sortie : **17/08/2019**
- Cavité / zone de prospection : **Scialet du Garde Forestier**
- Massif **Vercors**
- Personnes présentes **Clément Garnier, Jean Héraud, Céline Pérée, Ales Hrabec, Jeffery Wade, Thomas Willecome et Thimothée Chauviré**
- Temps Passé Sous Terre : **De 10h à 11h30**
- Type de la sortie : Prospection, Classique, Exploration, Scientifique, Initiation, Plongée **Exploration**
- Rédacteurs **Clément, Céline P et photos d'Ales Hrabec**

On part à 8h30 de Sassenage ! Le temps semble Clément. C'est à 7 que nous attaquons le Garde aujourd'hui. Il n'a qu'a bien se tenir... On arrive à 9h45 au trou. Devant la grotte, je réparti le matériel que j'ai préparé entre les participants à la sortie. En effet, on est 2 équipes et c'est moi qui ait prévu le matériel de l'équipe 2 et il faut donc leur expliquer le schmilblik !

On part en équipe (entre 10h10 et 10h30). L'équipe 1 d'abord (Jean, Jeffery et moi) et l'équipe 2 ensuite (Céline, Timothée, Ales et Thomas). Je pose 6 marchepieds pendant la descente. L'équipe 1 + Ales arrive avec près de 30minute d'avance sur l'équipe 2 au point de rendez vous pique nique : avant la lucarne des pêches maudites !

J'attends d'entendre l'équipe 2 pour partir avec Jean et Jeffery :



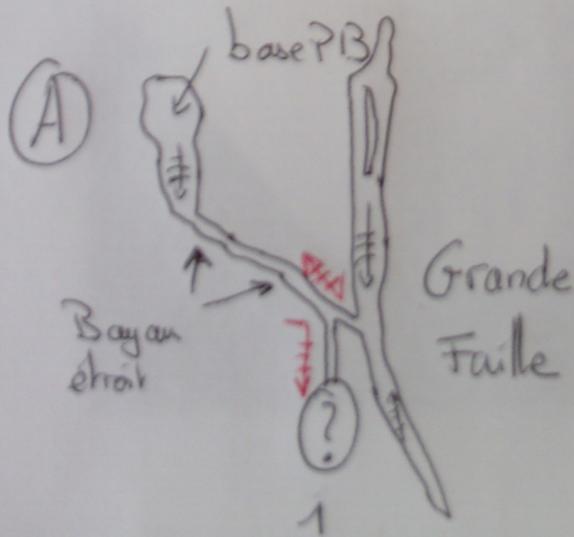
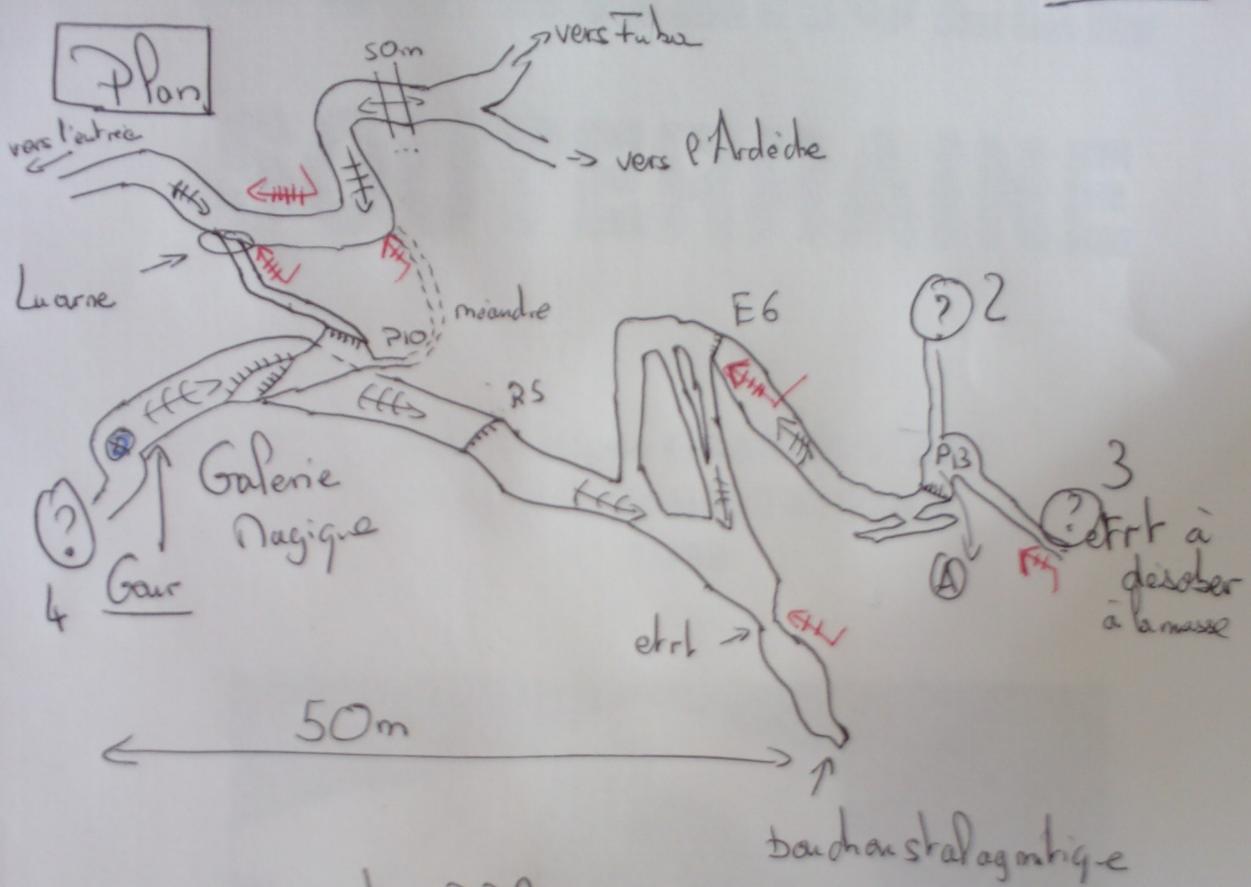
### équipe 1 : Jean, Jeffery et moi

Notre objectif initial était de passer le Grand Fuka et d'aller escalader la suite... Cependant Jean et Jeffery sont attirés dans un départ sur la droite 100m après la lucarne. Ils trouvent qu'il y a un bon courant d'air soufflant. Je le trouve net mais de là à dire qu'il est fort. Si je suis partisan d'aller à Fuka, la perspective d'un aval nous prend. Jeffery file en avant et trouve un puits. On se décide et on se met à équiper ce réseau. On pose une petite marche nécessaire pour monter dans l'étréouiture. Après l'étréouiture, un méandre faille descendante file vers le puits vu par Jeffery. Nous équipons avec Jeffery. On élargit à la massette la lucarne d'entrée dans le réseau et ensuite on met 3 marches plutôt qu'une corde pour descendre dans le méandre faille. Jean qui était aller fouiller un petit départ méandrique plus loin dans la galerie nous rejoint. Ensuite, nous passons à l'équipement du Puits. Le puits s'élargit au bout de 10m et arrive dans une jolie galerie. En bas, j'attends mes camarades. On distingue un amont et un aval. A l'amont, un Gour magnifique stoppe la progression... ce sera le Puits Magique et le Gour Magique. Superbe ! On est très enthousiastes ! On file donc dans la suite aval. Il y a un petit ressaut. Je l'équipe car il pourrait rapidement devenir très glissant. La Galerie continue tout droit « magique » ! AU bout de 30m après le ressauts, on a laissé deux départs remontant à gauche. Tout droit cela bloc sur une obstruction stalagmitique presque totale. On ne distingue presque aucun courant d'air. On se rabat donc sur les deux départs de gauches. Ils se rejoignent et nous nous retrouvons rapidement sur une espèce d'escalade dans la galerie qui prend ici clairement une faille. On remonte de 10m dans la faille en avançant et arrivons à la lèvre d'un puits dans la faille. Autour de la tête de puits, il y a d'autres failles de fracturations et des petits départ de partout. Je commence à équiper le puits. Jean fait un aller retour pour déséquiper le petit ressaut car nous n'avons plus assez de cordes. Le puits est en effet assez profond (13m). Dans la descente : 3 galeries partent. 6M en dessous du sommet, une galerie faille (n'a pas été vue du tout du coup). 1,5m au dessus du fond, une galerie part sur 10m soufflante. Une obstruction stalagmitique la bouche... bref, ça commence à être complexe. Tout en bas, une conduite forcée de 1,5m de diamètre plonge. Une petite salle laisse place sur la gauche à un petit boyau concrétionné. Je commence à frapper au marteau puis c'est au tour de Jeffery. Une grosse draperie semble niquer le passage et on ne passe pas vraiment. Mais Jean arrive et enlève le baudrier. Il passe !!! De l'autre côté, il nous aide à faire sauter la draperie qui finit par céder. Là, c'est vraiment merdique... boue, eau... Enfin, cela se relève un peu on arrive dans une salle avec départ gauche et départ droite. Sur la droite : on remonte sur 5m et ça bloque, sur la gauche cela part sur 30m et s'arrête dans des failles qui se dédoublent... au fin fond de la faille, on entend... l'équipe 2 qui frappe nettement des coup de marteau. Là, on a beaucoup crapahuté et on décide d'entamer le retour d'autant qu'il est 16h passé !



# Garde Forestier Réseau du labyrinthe 3D

⇒ reste  
4(?)!!!



Jeffery et moi faisons la topographie de ce vrai labyrinthe. Jean continue de fouiller. Nous quittons la faille terminale pour reprendre le boyau merdique. Là, tout de suite à gauche à l'extrême aval du boyau sur la droite s'enfile clairement un courant d'air aspirant. Ce dernier est attiré dans un suçoir. Ce suçoir aspire clairement mais c'est plus pénétrable. Il faudrait ici faire du chantier. Nous poursuivons la topo (c'est long et sale). Jean gère les kits. A 18h15, nous sommes tous sortis du réseau. Les 4 membres de l'équipe 2 sont déjà passé vers la sortie. Avec Jeffery on mange. Je suis gelé. On repart et on remonte un peu tous ensemble. Timothée part à droite en haut du puits de l'An II et se retrouve dans une salle... il est perdu... entendant les autres il redescend par l'accès à la galerie Bernard. Belle frayeur pour lui !

Dans la remontée, je mets avec Jeff cinq marches. Je ne me réchauffe pas. On sort de manière très échelonnée entre 20h30 et près de 22h

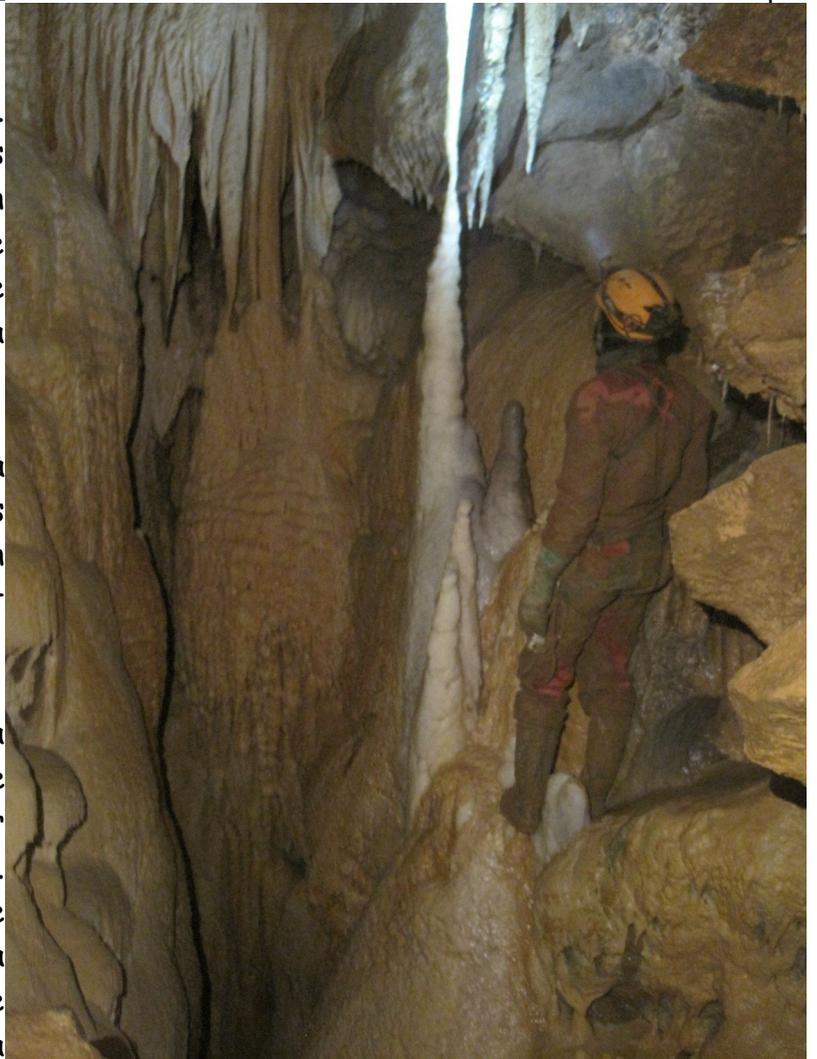
Flash back : mais qu'à donc fait l'équipe 2 pendant ce temps là ???

### équipe 2 : Céline, Timothée, Ales et Thomas

On équipe le puits avec Thomas. Pendant ce temps, Tim et Ales visitent le réseau d'Ardèche. On confirme à la voix que le puits de l'Ardèche est bien le même que celui qui donne dans la salle à manger.

On descend le puits et on arrive à la base d'un méandre. Tim et Ales explorent la droite de celui-ci en faisant la topo. Rien d'intéressant de ce côté.

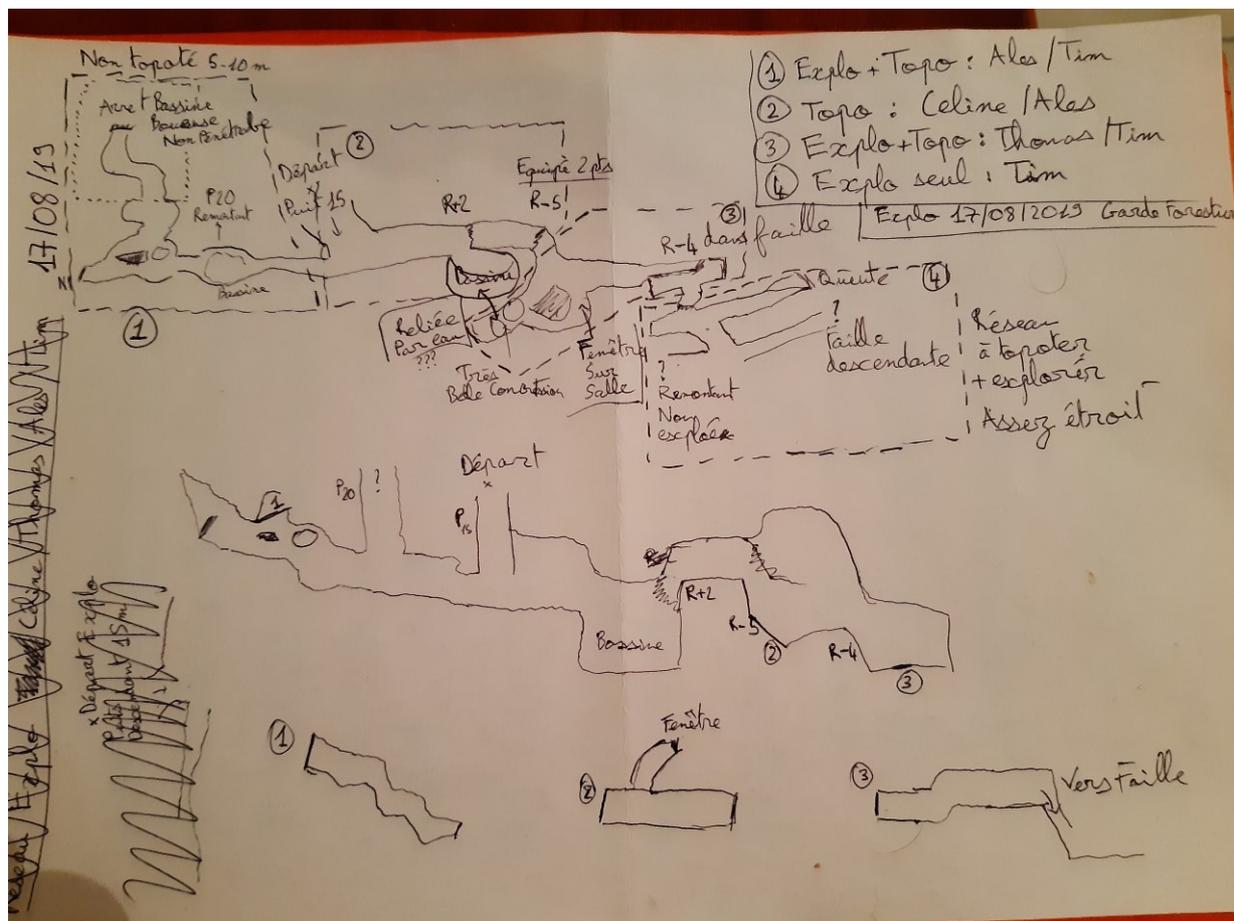
Avec Thomas on part sur la gauche et on équipe un ressaut de 4m qui donne sur un plancher stalagmitique rempli d'eau. Impossible de passer de l'autre côté sans se mouiller. On essaie à plusieurs reprise, mais pas envie de se tremper là. CA léger et cela



semble continuer au-delà de la voûte mouillante. On déséquipe pour récupérer la corde pour la suite.

Avec Ales on fait la topo de la partie gauche.

Thomas et Tim continuent le cheminement sur la gauche et équipent un ressaut pour continuer le méandre qui sera coupé par une faille. Cela continue mais on arrête là pour la journée



croquis de Timothée Chauviré

### **Observation :**

le courant d'air est plus fort (3 fois au moins) dans le Grand Fuka que dans la lucarne des mèches maudites. Il peut donc y avoir des avals dans le réseau Forest Gump !

### **Matériel :**

#### **Puits « va lontano » :**

une corde de 20m

#### **Dans Forest Gump :**

**Lucarne désobée : massette**

**Départ « réseau du labyrinthe 3D » :** 6 ammarages (maillons + plaquettes + goujons), 5m de dynéma,

**A faire « progression »:**

prendre une C30 neuve + 3 mousquetons  
et changer la corde du Puits Lontano

remettre un maillon ou mousqueton dans  
le Puits Magique (j'ai enlevé le  
mousqueton du dernier frac qui n'était pas  
adapté

remettre une C10 dans le réseau de la  
Galerie Magique aval

**A faire « exploration »:**

1 : Dans forest Gump

- remonter le « grand toboggan » après  
Fuka

- remonter le réseau de l'Ardèche pour  
jonctionner avec le débardeur (espoir  
largement permit)

- poursuivre le réseau du puits de droite au niveau de la salle à manger et le topographier  
intégralement

- en bas de la série de puits de la poutre descendre la faille à droite (50m) cela jonctionne  
sûrement avec l'aval du puits de droite de la salle à Manger

- fouiller les autres points d'interrogation de la galerie

2 : descendre le P70 du réseau SGCAF canal historique après désobe du méandre

3 : faire péter dans la salle des pantins perdus en bas

4 : escalader dans la grande salle du départ de la Galerie Bernard

**A faire : « aménagement » :**

compléter les fers à béton dans le début de Forest Gump et notamment la remonter glaiseuse

aménager le Grand Fuka (prendre une spatule de masson)

