



- **Date de la sortie** : 30/07/2023
- **Cavité / zone de prospection** : Scialet du Garde-Forestier
- **Massif** : Vercors
- **Personnes présentes** : Benoît FAYOU, Vianney GADIOLET, Arya GORGY (Gucem/FJS), Romain JOLY, Jean-Florent RAYMOND, Matisse ROUSSELLE
- **Temps Passé Sous Terre** : 9h00 -10h00
- **Type de la sortie** : exploration
- **Rédacteur** : VG

Retour, encore et toujours, au Garde Forestier pour les escalades du puits à Bernard. Lors de notre dernier passage, nous nous étions arrêtés sur une tête de puits, ne pouvant le descendre car attendus aux urgences de Grenoble pour rafistoler l'œil de verre d'un pirate.

Rendez-vous à Sassenage pour 7h00, entrée dans le trou à 9h00, tout roule comme sur des roulettes. Regroupés sur la grande vire du puits (vers +40) - endroit agréable et sec - les équipes se répartissent :

- Benoît et Jean-Florent continuent l'escalade vers le haut du méandre ;
- Matisse et Romain rééquipent l'escalade de la dernière sortie et la descente derrière ;
- Vianney et Arya, chills, thé chaud et topo.

Peu de temps est nécessaire pour les acrobates du puits du Pirate. Et on entend rapidement de grands cris dans la descente. Un beau puits de 18 mètres, tout rond avec de jolies concrétions. A son sommet, une énorme méduse pend au-dessus du vide. L'équipe topo les suit de près. La mécanique est bien huilée ! Au pied du rappel, la suite se divise en deux branches : une descente et une montée. La branche qui s'éloigne des puits bute malheureusement sur l'amont d'un actif (E 34 !). La branche qui descend donne sur la tête d'un grand puits (environ P40). On zieute le bas avec nos lampes car on craint que ce soit le puits à Bernard. Cependant, on ne reconnaît pas les lieux et surtout on ne voit pas la corde en bas. Excités, on équipe alors et on offre la part belle à Arya. Celle-ci, heureuse, descend cette belle verticale... jusqu'à ce qu'une corde passe dans son faisceau de lampe. Horreur, le puits à Bernard !! Dépités, nous remontons et déséquiperons. Pendant ces pérégrinations, l'équipe escalade n'a pas chômé. On lui laisse le temps de planter ses derniers goujons en remontant. L'occasion de jeter un œil à l'amont du puits de l'If qui n'a apparemment pas été vu. Matisse pendule... et voit un spit ! Encore un truc qui n'a pas été répertorié !

Sortis vers 18h00, l'équipe escalade sort, elle, vers 19h00 - elle aura grimpé plus de 30 mètres ! Il faut encore la même distance environ pour le sommet. Prévoir pour l'assureur la prochaine fois de quoi s'asseoir dans le vide.

Conclusion : les explorations avancent, on est plus proche de la fin que du début et les perspectives ne sont pas grisantes. Il faut s'accrocher pour ne pas laisser tout en plan et pouvoir déséquiper rapidement ! Les deux points avec encore du potentiel sont le sommet du puits à Bernard avec ce gros méandre et les suites derrière Fuka.

Matériel dans la cavité :

Salle des Pantins Perdus :

- 12 plaquettes nues
- 2 plaquettes avec goujons inox
- 12 mousquetons
- 1 dynema

- 1 étrier
- 1 corde dynamique
- 1 grande corde statique
- 3 rataillons
- 4 sangles
- 1 pied de biche
- 1 massette
- 1 burin

Escalade Puits à Bernard :

En bas de l'escalade :

- 12 plaquettes + 10 mousquetons
- une corde dynamique de 25m

En remontant la corde qui pend on arrive à un fractio peu confortable. Une corde de >40m (à priori suffisante pour équiper la fin de l'escalade) est stockée là et les deux premiers points de la prochaine longueur sont déjà posés, avec ladite corde passée dedans. Pour l'assureur prévoir sellette ou au moins étriers ainsi qu'un kit vide pour ne pas avoir le brin libre de la corde d'assurage qui pend dans le vide. Attention **pas de marteau ni d'étriers** sur place.

Carrefour baignoire à Mathilde et Forrest Gump :

- Marteau
- Pied de biche
- C15 statique
- Rataillon

Liste des points à revoir dans le scialet :

Puits à Bernard : finir escalade pour atteindre la galerie du haut (amont-aval).

Puits des Pantins Perdus : équiper les deux départs de galerie au sommet de l'escalade à Jeff et Benoît.

Baignoire à Mathilde : finir l'escalade d'Alex (15 mètres).

Forrest Gump :

- Revoir le bruit entendu dans le puits de la poutre
- Revoir l'exhaure de Grand Fuka et celui de Petit Fuka (il semblerait qu'ils puissent s'élargir)
- Finir l'exploration du boyau des Nouvelles Pédales
- Finir l'exploration du réseau de la Pieuvre (P5, P5 et P10) -> liaison vers les débardeurs ?

Oulalah : continuer la désob terminale