



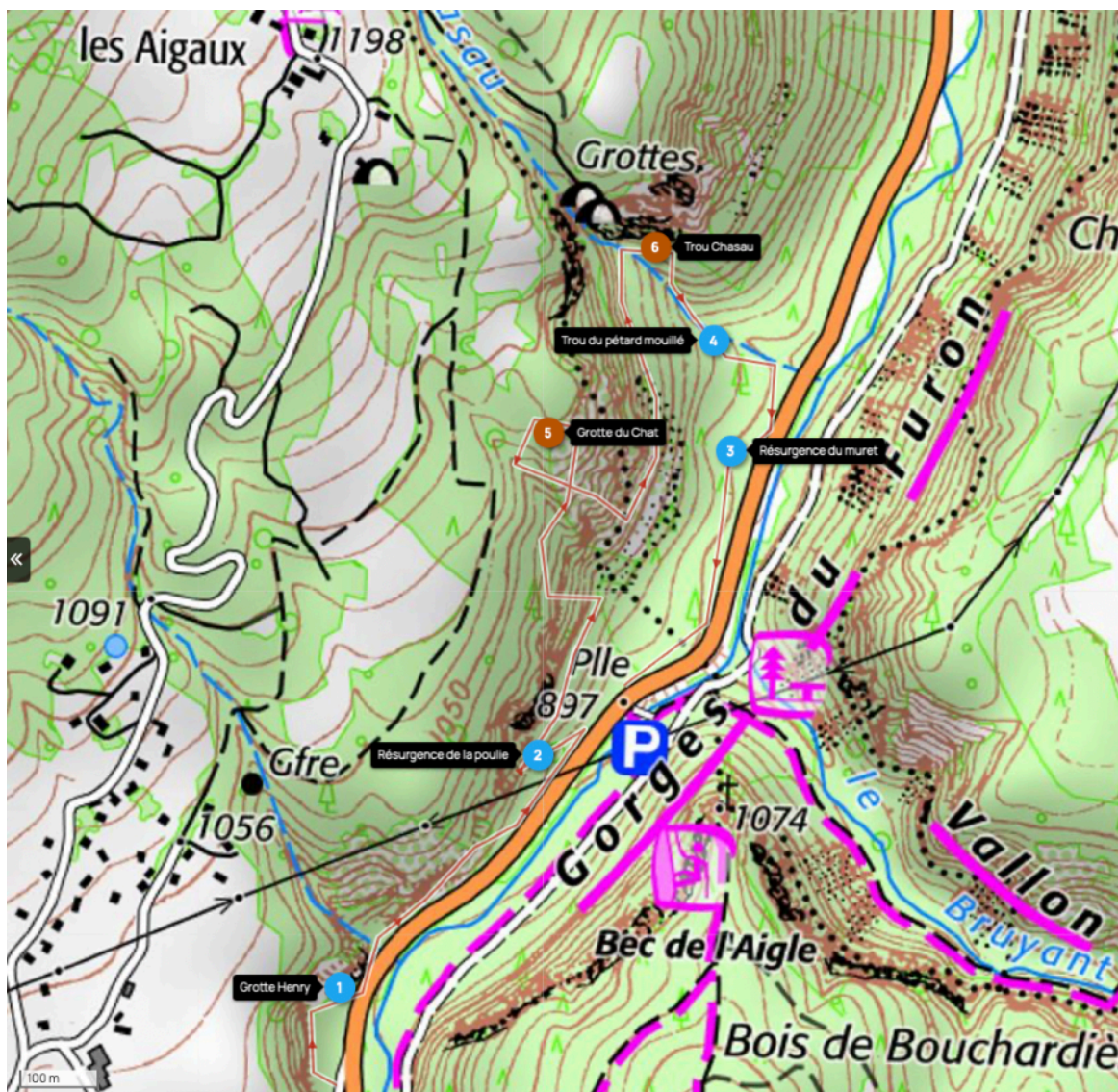
SGCAF - SCG



- Date de la sortie : repérages le 19 et visite n°4 le 22/03/2024
- Cavité / zone de prospection : haut Furon, Lans en Vercors et Engins
- Massif : Vercors
- Personne présente : Clément ELDIN
- Temps Passé Sous Terre : 1h
- Type de la sortie : prospection
- Rédacteur : CE

CR d'une ballade en rive gauche du Furon, en face de la confluence du Bruyant avec pour objectif d'aller voir quelques trous vus sur les cartes ou dans [les topos de Pascal Sombardier](#) et, qui sait, en débusquer d'autres !

Ci-dessous position des trous mentionnés plus bas (numérotation arbitraire et tracé suivi approximatif).



1/ Grotte Henry (31T 704378 5002952)

D'après le site [grottomap](#) ce trou fait 87m de profondeur pour 1300m de développement. Pas trouvé d'info sur la base topo du club mais Bernard m'a indiqué qu'il est décrit dans [Scialet13](#) (merci !). D'après la description il ne faut pas craindre de se salir pour le passage de la fosse septique :-)

Une escalade (non faite) permet d'accéder au trou. De vieilles cordes pendent un peu partout autour, probablement un spot d'entraînement désaffecté (?).

Une belle résurgence est présente juste sous le trou (source des Lutinières d'après Sombardier). On a l'impression qu'un boyau part au fond de la vasque...

Dans SCIALET 50 il est indiqué qu'une coloration réalisée dans la grotte du Mas, située plus haut dans le versant, est ressortie ici.

=> À visiter un de ces jours



2/ Résurgence de la poulie -nom inventé- (31T 704608 5003242)

J'avais vu ce trou avec des seaux et une poulie en mai 2021 mais il était rempli d'eau. Ce jour il était « sec » et ça semble continuer à droite après le petit ressaut d'entrée ... mais il faut mouiller la chemise (chatière avec flaques).

=> A revoir en combi

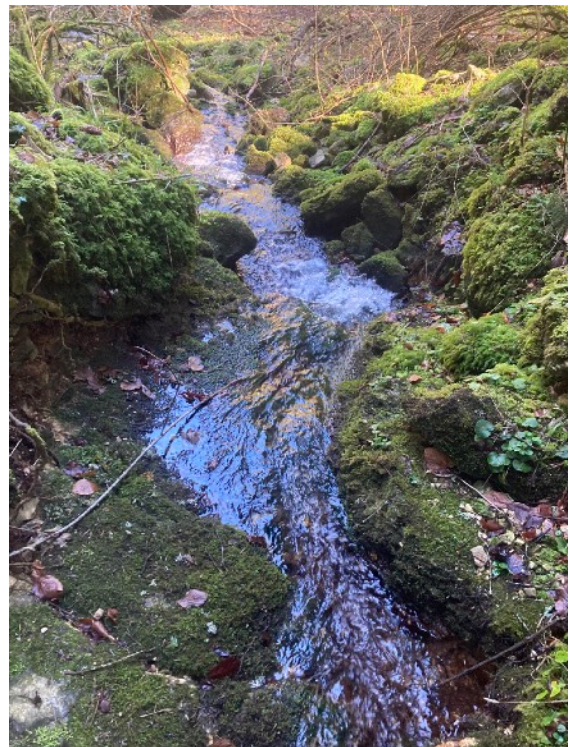


Départ depuis le bas
du R2 d'entrée

3/ Résurgence du muret -nom inventé- (31T 704840 5003632)

Sur le retour je croise un petit ruisseau que je remonte sur quelques mètres avant d'arriver à une résurgence. Elle a probablement été désobée car présence d'un muret de pierres juste à côté. Un trou (étroit) semble partir au fond de la vasque...

=> A revoir à l'étiage



4/ Trou du pétard mouillé -nom inventé- (31T 704781 5003781)

En descendant dans le ruisseau Chasau on aperçoit un joli trou en rive droite, à environ 150m de la route. Il en sort un petit actif qui débite quelques l/min ce jour. Je m'avance de quelques mètres pour constater que ça continue à droite et qu'il y a des traces de désob. Je remarque même deux trous inutilisés dont 1 avec un fil qui sort (charge non explosée ?). Comme pour le trou n°2 décrit plus haut, il faut là aussi mouiller le maillot pour voir la suite...



Le 22/03 je profite de la pause méridienne pour retourner voir ce trou. J'imagine pouvoir enchaîner avec le n°2 mais finalement ce sera un peu plus long qu'imaginé :-).

5 mètres après l'entrée ça tourne à droite et ça poursuit dans un petit couloir agrandi d'environ 10m de long, dans lequel il est délicat de rester sec. On suit ensuite l'actif accroupi sur environ 50m puis, sur 70m debout. Je précise ici que l'estimation des distances est très approximative car j'ai simplement compté le nombre de pas.

Quelques mètres avant un colmatage de la galerie on peut remonter une coulée de calcite de 2m de haut sur la droite, d'où vient l'actif. S'en suit une petite galerie perpendiculaire à la première d'environ 15m de long. On débouche ensuite dans une salle plus vaste (plafond d'une dizaine de mètres de haut pour 4m de large). Après un passage sur un tas de blocs (ça passe dessous aussi) la galerie continue globalement dans la même direction que la précédente. A environ 70m de la petite galerie « de jonction », la galerie principale est colmatée et l'actif provient encore une fois d'une coulée de calcite sur la droite. Ce passage « perché » me semble impénétrable (pour moi en tout cas), je fais donc demi-tour. Des traces noires d'acéto sont présentes en plafond à cet endroit.

A noter que de nombreux blocs sont présents au sol ou coincés en travers à plusieurs endroits du parcours (dont certains massifs)...

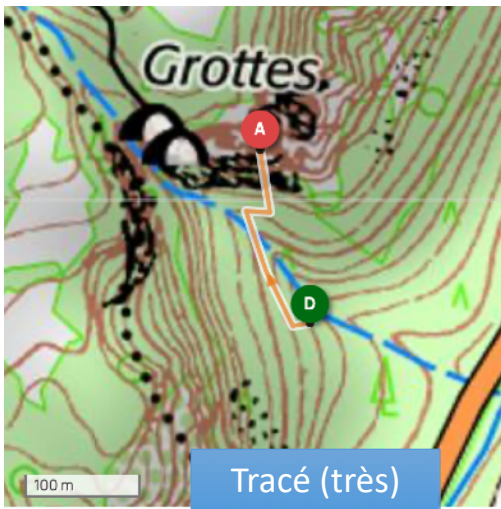
Léger CA soufflant au niveau de l'entrée (19° dehors !!). J'ai oublié de sortir l'encens au fond par contre :-)

L'axe principal des galeries est approximativement 334° (NNO).

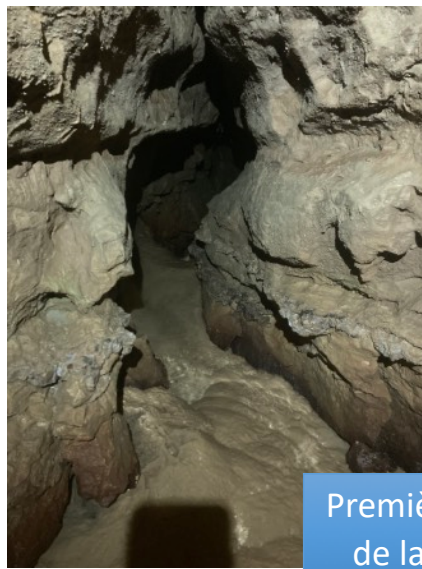
Si mes relevés de distance « à la grosse louche » ne sont pas trop délirants, cette galerie mènerait à l'aplomb du trou n°6 décrit plus bas.

Développement estimé de 180 à 200 m, pour une dizaine de mètres de D+.

- => Terminus décrit ci-dessus à revoir par un équipier en combi taille S
- => Vérifier si CA présent au fond
- => Eventuellement faire un bout de topo, s'il n'en existe pas déjà une (?)



Tracé (très) schématique



Première partie de la galerie



Accès à la galerie perpendiculaire



Salle



Galerie « courante »



Accès au terminus du jour



Terminus du jour

5/ Grotte du Chat (31T 704615 5003648)

Joli porche avec 3 entrées, idéal pour aller jouer aux cromagnons avec les enfants ou pour passer une soirée grillades ! Aucune suite spéléo identifiée.



6/ Trou Chasau -nom inventé- (31T 704722 5003897)

La Beaume de Chasau est un très bel abris sous roche avec une sorte d'abreuvoir (naturel ?) alimenté par le plafond.



Le seul départ vu jour est situé en rive gauche du ruisseau Chasau (coordonnées ci-dessus). Il s'agit d'un trou de quelques mètres qui se termine sur un remplissage total d'argile qui a été gratté. Aucun CA identifié. Juste au dessus de cette entrée on en aperçoit une autre. J'ai envoyé l'appareil photo volant et ça semble continuer, au moins sur quelques mètres, direction NO. Il y a d'ailleurs un point avec maillon rapide là haut donc trou déjà vu.



Trou sup.



Trou inf.



Baignoire
préhistorique



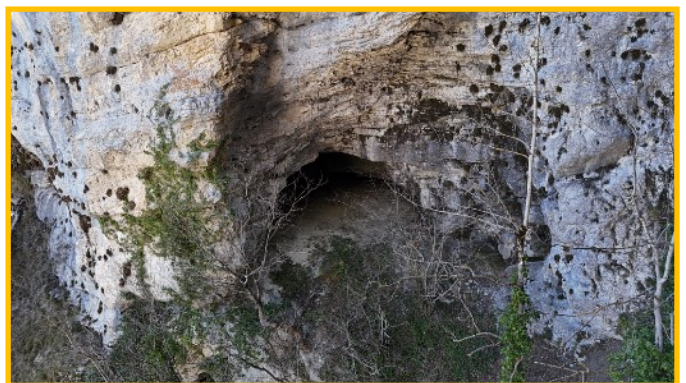
Trou sup.



Plusieurs entrées seraient intéressantes à voir dans les falaises qui dominent le ruisseau Chasau. Elles semblent toutes se situer sur une même strate, en milieu de paroi.



Trou inf. et sup..



Plus de photos et une vidéo à ce lien : <https://drive.google.com/drive/folders/1oEU7G1kFngbLrjiQk42gsqAwaMpGWexS>

- => Aller voir si la zone encadrée en noir peut être atteinte par le bas (pointillés)
- => Trouver des acrobates pour aller renifler si ces trous perchés respirent !!